

قسم الأول: المبادئ

المبدأ الأول:

المبدأ الثاني:

المبدأ الثالث:

المبدأ الرابع:

المبدأ الخامس:

المبدأ السادس:

المبدأ السابع:

المبدأ الثامن:

المبدأ التاسع:

المبدأ العاشر:

المبدأ الحادي عشر:

المبدأ الثاني عشر:

المبدأ الثالث عشر:

المبدأ الرابع عشر:

المبدأ الخامس عشر:

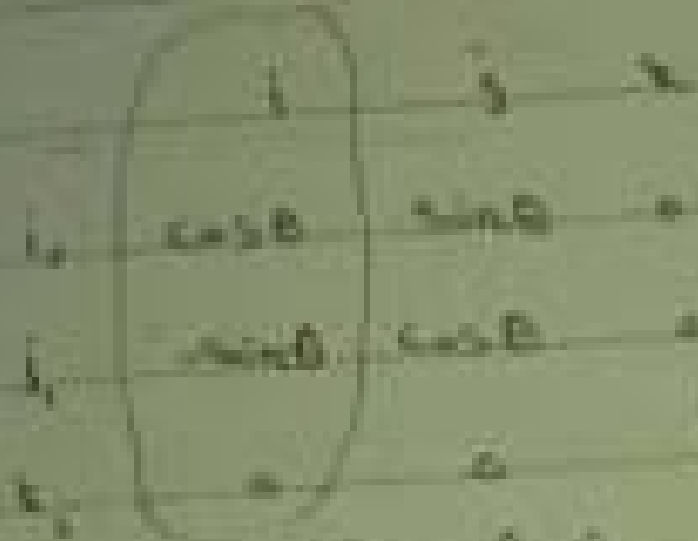
المبدأ السادس عشر:

المبدأ السابع عشر:

المبدأ الثامن عشر:

المبدأ التاسع عشر:

$\sin \theta = \frac{1}{\sqrt{1 + \tan^2 \theta}}$
 $\cos \theta = \frac{1}{\sqrt{1 + \tan^2 \theta}}$



$$\vec{r} = r \cos \theta (\cos \phi \hat{i} + \sin \phi \hat{j})$$

$$\vec{r} = r \cos \theta (\cos \phi \hat{i} + \sin \phi \hat{j})$$

$\vec{r} = r \cos \theta (\cos \phi \hat{i} + \sin \phi \hat{j})$

$$\vec{r} = r \cos \theta (\cos \phi \hat{i} + \sin \phi \hat{j})$$

$$\vec{r} = r \cos \theta (\cos \phi \hat{i} + \sin \phi \hat{j})$$

$$\vec{r} = r \cos \theta (\cos \phi \hat{i} + \sin \phi \hat{j})$$

$$\vec{r} = r \cos \theta (\cos \phi \hat{i} + \sin \phi \hat{j})$$

$$\vec{r} = r \cos \theta (\cos \phi \hat{i} + \sin \phi \hat{j})$$

$$\vec{r} = r \cos \theta (\cos \phi \hat{i} + \sin \phi \hat{j})$$

$$\vec{r} = r \cos \theta (\cos \phi \hat{i} + \sin \phi \hat{j})$$

$$\vec{r} = r \cos \theta (\cos \phi \hat{i} + \sin \phi \hat{j})$$

$$\begin{cases} x(1) = 1 \\ y(1) = 0 \\ x'(1) - y'(1) = 1 \end{cases} \quad \text{where}$$

$$X^2(1) = Y^2(1) = P^1$$

2 Feb 1964

$$x_1(t) = l \sin \theta \cos \omega t = \frac{l}{2} \sin 2\omega t$$

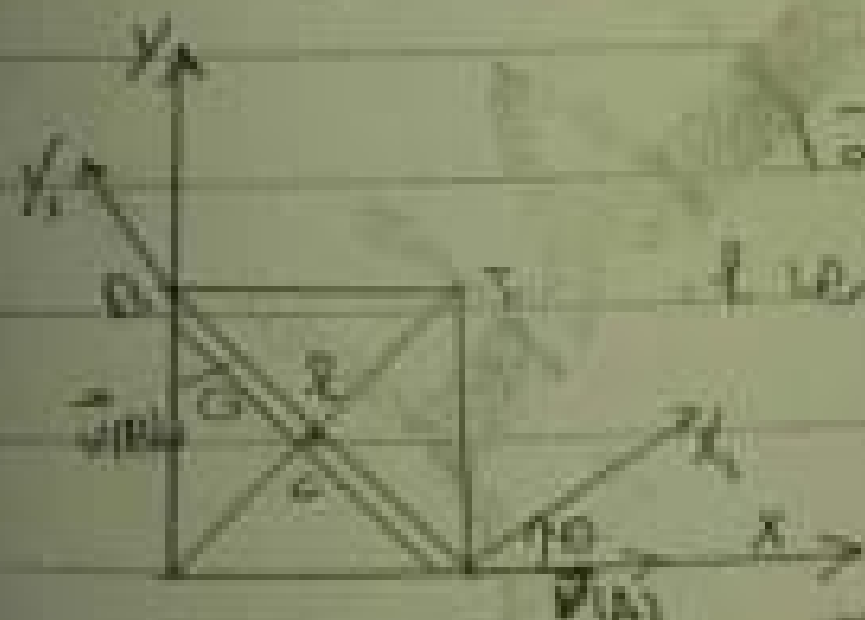
$$y_1(x) = \frac{1}{2} + \frac{1}{2} \cos 2x \Rightarrow y_1(0) = 1$$

معادله دائرة مركزها $(\frac{1}{2}, \frac{1}{2})$ نصف قطرها $(\frac{1}{2})$.

$|\vec{OA}|, |\vec{OB}|, |\vec{OC}|$ — катеты, гипотенуза

مستقر دائمی مرکزها را به این ترتیب می نامند:

مجلس، مقتدر



$$\frac{1}{2}|\vec{a}| = \frac{1}{2}|\vec{AB}| = \frac{c}{2}$$

سفر خانہ مبارک $\frac{P}{1}$: منہجہ عرفی

وذلك في سنة ١٢٨٥ هـ

الآن عند الحركة في اتجاه المحاور

الآن عند الحركة في اتجاه المحاور



المحور 2 عند الزلازل

$$\vec{V}(x) = \vec{V}(y)$$

سرعة نقطة، الاتجاه

سرعة نقطة، الاتجاه

عند الحركة في اتجاه المحاور

عند الحركة في اتجاه المحاور

و \vec{V} هي سرعة نقطة، الاتجاه

الآن عند الحركة في اتجاه المحاور

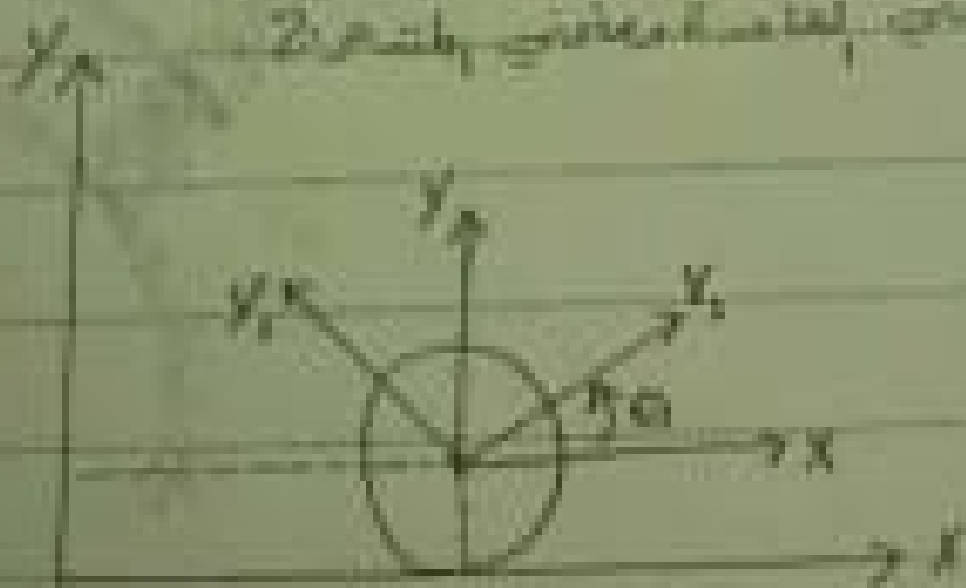
الآن عند الحركة في اتجاه المحاور

الآن عند الحركة في اتجاه المحاور

الآن عند الحركة في اتجاه المحاور

الآن عند الحركة في اتجاه المحاور

الآن عند الحركة في اتجاه المحاور



الآن عند الحركة في اتجاه المحاور

الآن عند الحركة في اتجاه المحاور

الآن حركة مستوية وسطا على (A) هي O ، أي لا، حيث
 $\vec{v}(A) = \vec{v}(O) + \vec{\omega} \wedge \vec{OA}$ حيث $\vec{v}(O) = 0$ ،
 أي $\vec{v}(A) = \vec{\omega} \wedge \vec{OA}$ حيث $\vec{\omega}$ هي سرعة الزاوية.

$$\vec{v}(A) = \vec{\omega} \wedge \vec{OA}$$

$A \in OX$

$A \in OY$

$\vec{v} = 0$ لا يتحرك

حركة مستوية متساوية

أو ثابت

القانون 1

$$\vec{v}(C) = \vec{\omega} \wedge \vec{CA}$$

لا يتحرك $\vec{v} = 0$

$$\vec{v}(C) = \frac{d}{dt} \vec{OC}$$

$$\vec{OC} = x\vec{i} + y\vec{j}$$

$$0 = x'\vec{i} + (y' - r\dot{\theta})\vec{j}$$

$$0 = x'\vec{i} + y'\vec{j}$$

$$0 = (x' + y'r)\vec{i}$$

$$0 = x' + y'r \Rightarrow x' = -y'r$$

وهذا هو لدينا علاقة بين x و y و r و θ و $\dot{\theta}$ و $\ddot{\theta}$

النتيجة المطلوبة

النتيجة المطلوبة